

섬뜩한 유령

치명적인 그림자 : 섬뜩한 유령이 엘더베일에 있는 동안 각 차례가 끝날 때마다, 유적지에 있는 모든 유닛들은 저승으로 갑니다. 섬뜩한 유령은, 자신이 지배 받을 때 이 효과에 영향을 받지 않습니다.



섬뜩한 유령



돌격하는 땅

쇄도 : 돌격하는 땅이 전투에서 이기면, 활성 플레이어는 돌격하는 땅을 인접한 (가능하다면 비어 있지 않은) 지역으로 이동시켜야 합니다. 새로운 전투가 일어납니다.



돌격하는 땅



신비한 파괴자

마법 해제 : 신비한 파괴자와 전투할 때 당신이 5개 이상의 주사위를 굴린다면, 당신의 손에서 마법 카드 1장을 무작위로 뽑아 버립니다.



신비한 파괴자



화산의 공포

지옥불 : 화산의 공포가 엘더베일에 있는 동안, 모든 마법 카드는 불덩이 주문(전투 주사위 2개 추가)으로 사용할 수 있습니다. **불 저항** : 화산의 공포가 참여한 전투에서는 불덩이 주문을 사용할 수 없습니다.



화산의 공포



크라켄 심해의 보물 : 크라켄이 엘더베일에 있는 동안 당신이 물 지역에 유닛을 배치하면, 타일에 있는 토큰이나 자원 대신 버린 토큰 더미에서 보물 토큰 1개를 얻을 수 있습니다.	구름의 혼 바람 기둥 : 구름의 혼이 엘더베일에 있는 동안, 모든 유닛은 용과 똑같이 비행 능력을 사용할 수 있습니다.	금빛 그리폰 매의 눈 : 금빛 그리폰이 엘더베일에 있는 동안, 당신이 차례마다 얻는 첫 번째 모험 카드는 자원 비용을 1개 덜 지불합니다.	정의의 인도자 전고한 방패 : 전투에 당신의 전사가 없다면 정의의 인도자를 상대로 전투 주사위를 굴릴 수 없습니다.
---	--	---	--

