

# [ 게임 규칙서 ]



**FLEXIQ**<sup>®</sup>  
PLAY • ADAPT • GROW

# 게임 규칙서

# ABRACADABROOM

아브라카다브룸



## 게임 목표

마녀와 마법사들이 매년 열리는 마법 대회에 참여하려고 했는데, 빗자루가 모두 사라져버려 날아갈 수 없게 되었습니다! 기억력을 활용해 물약을 조제하는 데 필요한 재료를 찾아 모으고, 여러분의 빗자루를 다시 차근차근 만들어 내세요! 이 과정에서 예상치 못하게 신비로운 변화가 일어날 수 있으니 조심하세요. 물론 가마솥이 폭발하지 않도록 조심하는 것도 잊지 말아야 하죠! 먼저 자기 빗자루를 만들어 낸 사람이 게임에서 승리합니다!

## 게임 준비

게임을 처음 한다면, 타일에서 재료(빗자루) 토큰 63개와 뱀 토큰 3개를 떼어냅니다. 테이블 가운데에 마법의 가마솥 3개를 놓고, 손가락을 무작위로 하나씩 넣어 둡니다. 그리고 가마솥 주변에 재료(빗자루) 토큰 63개를 재료가 표시된 면이 위를 향하도록 무작위로 펼쳐 둡니다. 수습생 규칙으로 게임을 한다면 뱀 토큰을 사용하지 않으므로 게임 상자에 돌려 놓고, 전문가 규칙으로 진행된다면 다른 토큰과 함께 펼쳐 둡니다.

재료 타일, 빗자루 솔 타일, 빗자루 끝 타일을 종류별로 구분한 뒤 뒷면(재료가 표시되지 않은 면)으로 각각 섞습니다. 그런 다음 각자 재료 타일 2개와 빗자루 솔 타일, 빗자루 끝 타일을 각각 1개씩 가져와 재료가 표시된 면(앞면)으로 뒤집고, '그림 1'을 참고해 맨 왼쪽에 빗자루 솔 타일이, 가운데에 재료 타일이, 맨 오른쪽에 빗자루 끝 타일이 오도록 순서대로 자기 앞에 놓아둡니다. 남은 타일은 모두 게임 상자로 되돌립니다.



## 게임 진행 & 적응력 향상

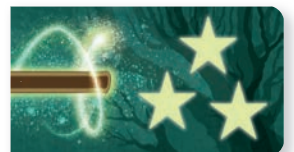
여러분은 자기 타일의 빈칸마다 올바른 재료 토큰을 넣어 모든 타일을 완성해야 합니다. 한 타일의 모든 빈칸을 올바르게 채웠다면 그 타일을 뒤집어 빗자루의 일부분을 나타나게 할 수 있습니다. 한 번 뒤집은 타일은 가마솥 폭발에 휩쓸리지 않고 안전합니다! ('폭발' 항목 참고)

게임은 두 가지 난이도 중 하나로 진행할 수 있습니다.

- 수습생 규칙(기본 난이도): 타일에 놓은 재료 토큰의 종류만 고려하며, 색깔은 고려하지 않아도 됩니다.
- 전문가 규칙(숙련 난이도): 타일에 놓은 재료 토큰의 색깔도 고려해야 합니다. 또한 게임에 뱀 토큰이 추가되므로 더욱 주의를 기울여야 합니다. 빗자루 솔 타일과 빗자루 끝 타일에는 재료 토큰의 색깔이 표시되어 있지 않으므로, 이 두 타일을 완성할 때는 난이도와 상관없이 재료 토큰의 종류만 고려합니다.



뒤집기



적응력 향상에 도움이 되는 규칙에는 이 기호가 표시되어 있습니다.

## 구성물

마법의 가마솥 3개, 숟가락 3개, 주사위 2개(색깔 주사위 1개, 행동 주사위 1개),  
빗자루 솔 타일 6개, 빗자루 끝 타일 6개, 재료(빗자루) 타일 18개,  
재료(빗자루) 토큰 63개, 뱀 토큰 3개, 게임 규칙서 1부



## 계획 조정 / 위험 감소

그리고 FlexiQ 게임만의  
다양한 인지 능력 향상 효과!

### 수습생 규칙 (기본 난이도)

가장 어린 사람부터 시작해 시계 방향 순서로 한 번씩 차례를 진행합니다.  
자기 차례에는 다음 행동을 순서대로 진행합니다.

1. **공개(선택 행동):** 가마솥 중 하나를 골라 내용물을 공개하고 재료를 모을 수 있습니다('공개' 항목 참고).
2. **주사위 굴러 조합하기(필수 행동):** 주사위 2개를 굴립니다. 색깔 주사위의 결과에 따라 가마솥에 재료를 넣고, 주사위 조합에 따라 알맞은 행동을 합니다('주사위 조합' 항목 참고). 행동이 끝나면 차례를 마칩니다. 다음 사람이 차례를 진행합니다.

### 주사위 조합

주사위 2개를 조합해 마법을 만들어낼 수 있습니다... 가끔 안될 때도 있지만요.



**색깔 주사위:** 이 주사위는 먼저 가마솥에 어떤 색깔 재료를 넣을지를 나타냅니다.

현재 차례인 사람은 주사위 결과와 색깔이 같은 재료 토큰 하나를 원하는 가마솥에 넣거나,  
원하는 재료 토큰 하나를 같은 색깔 숟가락이 들어 있는 가마솥에 넣을 수 있습니다.

실수를 방지하기 위해 어떤 색깔 재료 토큰을 어떤 색깔 숟가락이 들어 있는 가마솥에 넣는지 모두가 들을 수 있도록 외치면서  
가마솥에 넣는 것을 추천합니다.



**행동 주사위:** 이 주사위에 따라 위치가 바뀌게 됩니다!

두 주사위에서 같은 색깔이 나왔다면 아무 일도 일어나지 않습니다. (전문가 규칙에서는 효과를 적용합니다. '뱀 토큰' 항목을 참고하세요.)  
하지만 색깔이 다르다면 아래 내용에 따라 가마솥이나 숟가락의 위치를 바꿉니다.

- 행동 주사위에 숟가락이 표시되어 있다면 두 주사위 결과와 색깔이 같은 숟가락 2개를 꺼내 위치를 서로 바꿉니다.  
(가마솥은 움직이지 않습니다.)
- 행동 주사위에 가마솥이 표시되어 있다면 두 주사위 결과와 색깔이 같은 숟가락이 들어 있는 가마솥 2개의 위치를 통째로 바꿉니다.  
(숟가락은 꺼내지 않습니다.)

### 예시

1



색깔 주사위에서 파란색이 나왔습니다. 파란색 재료 토큰을 원하는 가마솥에 넣거나,  
원하는 재료 토큰을 파란색 숟가락이 들어 있는 가마솥에 넣을 수 있습니다.

2A



행동 주사위에서도 파란색이 나왔다면,  
아무 일도 일어나지 않습니다.  
(전문가 규칙에서는 효과를 적용합니다.)

2B



행동 주사위에서 주황색 숟가락이 나왔다면,  
파란색 숟가락과 주황색 숟가락을 꺼내 위치를 서로 바꿉니다.

2C



행동 주사위에서 초록색 가마솥이 나왔다면, 파란색 숟가락이 들어 있는 가마솥과 초록색 숟가락이 들어 있는 가마솥의 위치를 통째로 바꿉니다.

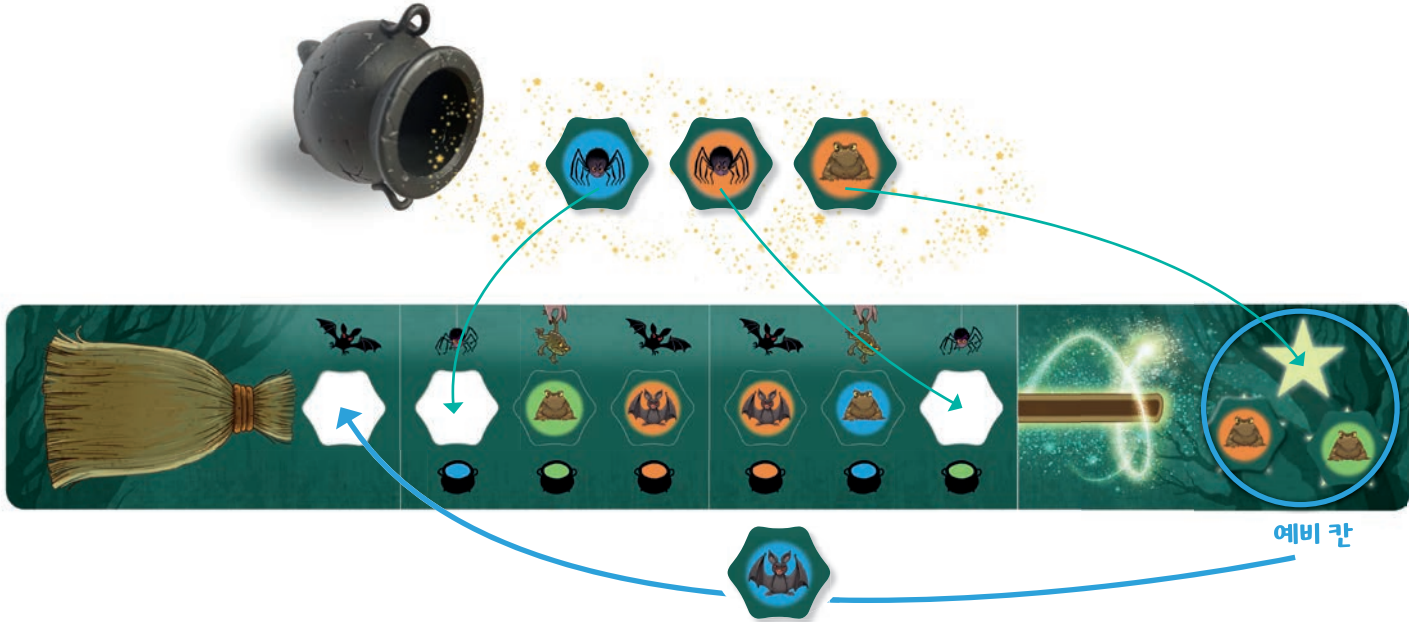


## 공개

차례를 시작할 때(주사위를 굴리기 전에), 한 가마솥에 들어 있는 재료 토큰의 개수가 정확히 3개라고 생각한다면 그 가마솥의 내용물을 공개할 수 있습니다.

공개하기로 했다면, 먼저 '아브라카다브룸!'이라고 크게 외친 후 가마솥 1개에 있는 재료 토큰을 모두 꺼냅니다. 실제로 그 안에 재료 토큰이 3개 들어 있었다면, 그 재료 토큰을 모두 가져와 자기 앞에 놓인 타일의 일치하는 칸이나 빗자루 끝 타일의 오른쪽 예비 칸(예비 칸 항목 참고)에 놓을 수 있습니다. (게임을 수습생 규칙으로 진행한다면 재료 토큰을 색깔 상관없이 놓습니다.)

**주의** 내용물을 모두 꺼냈을 때 들어 있던 재료 토큰이 3개가 아니라면, 방금 꺼낸 재료 토큰을 다시 가마솥 주변에 퍼트려 놓아야 합니다. 다른 사람들은 가마솥 주변에 놓인 재료 토큰 중 1개를 골라 자기 타일에 놓을 수 있습니다.



## 예비 칸

재료 토큰을 가져왔지만 더 이상 그 토큰을 놓을 칸이 없다면, 빗자루 끝 타일에 있는 별 모양 예비 칸에 놓아둡니다. 모든 예비 칸에 재료 토큰이 놓였다면, 즉시 예비 칸에 있는 재료 토큰 3개를 원하는 재료 토큰 1개로 바꿉니다. '트랜스포모!'라고 크게 외친 후 그 재료 토큰 3개를 가마솥 주변으로 되돌리고, 가마솥 주변 또는 다른 사람의 예비 칸에서 재료 토큰 하나를 골라 가져오면 됩니다. (즉, 예비 칸에 놓인 재료 토큰은 언제든지 다른 사람에게 빼앗길 수 있습니다.) 빗자루 끝 타일을 뒤집어야 할 때 예비 칸에 재료 토큰이 있다면, 타일을 뒤집은 뒤 원래 자리에 그대로 다시 놓아둡니다.



## 폭발일까, 아닐까?

물약을 만들 때 재료가 너무 많이 넣으면 가마솥이 폭발합니다!

게임 도중, 다른 사람이 가마솥에 재료 토큰을 넣었을 때 그 가마솥에 재료 토큰이 4개 이상 들어있다고 생각하면 즉시 '알레르토 익스플로소!'라고 크게 외친 후 그 가마솥의 내용물을 모두 꺼냅니다.

- 재료 토큰이 4개 이상 들어있었다면, 폭발을 막았습니다! 보상으로 꺼낸 재료 토큰 중 2개를 가져오거나, 그 중 1개와 방금 가마솥에 재료 토큰을 넣은 사람의 타일에 있는 재료 토큰 중 하나를 골라 가져올 수 있습니다. 이때는 그 사람의 예비 칸뿐만 아니라 뒤집지 않은 타일에 놓인 재료 토큰도 고를 수 있습니다. 그 가마솥에 들어 있던 나머지 재료 토큰은 모두 가마솥 주변에 놓습니다.
- 들어 있던 재료 토큰이 3개 이하라면, 다음 자기 차례를 진행하지 못하고 건너뛰어야 합니다. 그 가마솥에 들어 있던 재료 토큰은 모두 가마솥 주변에 놓습니다.

## 전문가 규칙 (숙련 난이도)

수습생 규칙과 동일하게 준비하고 진행하지만, 자기 타일에 재료 토큰을 놓을 때 종류 뿐만 아니라 빈칸 아래쪽에 표시된 색깔까지 같아야 합니다.



## 뱀 토큰

전문가 규칙으로 게임을 한다면, 게임을 준비할 때 가마솥 주변에 뱀 토큰도 함께 펼쳐 둡니다.

수습생 규칙으로 게임을 할 때와는 달리, 굴린 두 주사위의 색깔이 같은 경우 먼저 원하는 가마솥에 뱀 토큰 하나를 넣은 뒤 기본 규칙에 따라 가마솥에 재료 토큰을 넣습니다.

**주의** 가마솥 안에 들어간 뱀은 재료를 삼킵니다. 즉, 자기 차례에 뱀 토큰이 들어 있는 가마솥의 내용물을 공개할 때는 재료 토큰 4개가 들어 있어야 성공합니다.

## 알레르토 서펜티오

가마솥 하나에 뱀 두 마리가 들어가면 서로 싸우느라 물약이 엉망이 되어 버립니다!

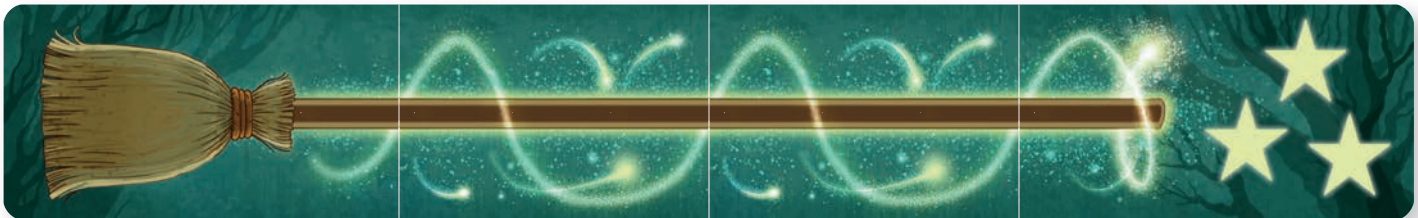
- 게임 도중, 다른 사람이 가마솥에 뱀 토큰을 넣었을 때 그 가마솥에 뱀 토큰이 2개 이상 들어 있다고 생각하면 즉시 '알레르토 서펜티오!'라고 크게 외친 후, '폭발일까, 아닐까?' 항목의 규칙대로 성공 여부를 확인하고 효과를 적용합니다. 보상을 받아야 하지만 가마솥에 들어 있던 재료 토큰이 부족하다면 가마솥 주변에서 가져갈 수 있습니다.
- 한 가마솥의 내용물을 꺼냈을 때, 뱀 토큰이 2개라면 들어 있던 재료 토큰의 개수와 상관없이 재료 토큰이 3개가 아닌 것으로 간주합니다. ('공개' 항목 참고)

## 게임 종료

누군가 자기 타일의 마지막 빈칸에 재료 토큰을 놓으면 즉시 게임을 종료합니다.

## 승자 결정

그 플레이어는 마지막 타일을 뒤집어 자신의 빛자루를 완성하고 게임에서 승리합니다. 바로 마법 대회를 향해 날아가세요!





웹사이트에서 더 많은 게임을 찾아보세요.

[WWW.FLEXIQGAMES.COM](http://WWW.FLEXIQGAMES.COM)

Game by Olivier Mahy  
Illustrations: Yaniv Shimony  
Graphic Design: FlexiQ bv

© 2024 FlexiQ Belgium. All rights reserved.  
Published & Distributed by FlexiQ bv  
Hertenbos 3, 2960 Brecht, Belgium  
info@flexiqgames.com

asmodee

이 한국어 규칙서는 (주)아스모디코리아에서 제작한 저작물입니다.  
이 번역본의 무단 전재, 복제, 배포를 금합니다.