

CEREMONIAL GROUNDS



각 구성물에 표시된 이 기호는 Ceremonial Grounds 모듈 구성물임을 의미합니다.

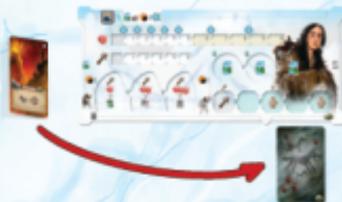
게임 준비

의식 카드 5장을 섞은 다음 플레이어수 +1장을 문명 진열대 아래에 앞면이 보이도록 놓습니다. (예: 3명 게임에서 의식 카드 4장 사용) 사용하지 않는 나머지 의식 카드는 게임 상자에 되돌려 넣습니다.

게임 진행

일식 단계에서 자신의 차례가 끝나면, 사용 가능한 의식 카드 중 1장을 선택할 수 있습니다. 만약, 의식 카드 1장을 선택했다면 즉시 표시된 조건에 따라 점수를 받습니다. 그리고 무덤 덮개 카드를 옆으로 꺾은 다음 의식 카드를 뒷면으로 뒤집어 무덤 덮개 카드 위에 놓습니다.

1



2



1

의식 카드를 가져왔다면 앞으로 남은 게임 동안 카드를 매장할 수 없습니다. 모든 카드 매장하기 효과를 무시합니다. 각 플레이어는 게임 중 1장의 의식 카드만 가져갈 수 있습니다.



Volcano Worship:

서로 다른 종류의 꺾은 동물 카드마다 3점을 얻습니다.



Earth Worship:

지형 타일 위에 있는 자신의 움막 1개당 1점, 마을 1개당 3점을 얻습니다.



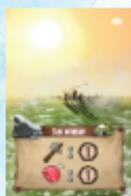
Storm Worship:

거석 타일 위에 놓인 자신의 색깔 거석마다 2점을 얻습니다.(다른 거석 위에 놓인 거석 포함)



Ancestor Worship:

가지고 있는 신성석 타일 1개당 5점을 얻습니다.



Sun Worship:

가지고 있는 도구 1개마다 1점, 식량 1개마다 1점을 얻습니다.